

KKT Report Video Management App On Youtube

Aplikasi Pengelolaan Video Laporan KKT Pada Youtube

Shafiyya Darisfa Alamri ¹⁾, Arie S. M. Lumenta ²⁾, Yaulie D. Y. Rindengan ³⁾

Dept. of Electrical Engineering, Sam Ratulangi University Manado, Kampus Bahu St., 95115, Indonesia
e-mails : darisfa71@gmail.com ¹⁾, al@unsrat.ac.id ²⁾, rindengan@unsrat.ac.id ³⁾

Received: [date]; revised: [date]; accepted: [date] (Times New Roman 11)

Abstract — Using data provided by external parties as a resource is an advantage and convenience in developing web applications. Web services are used to utilize data from outside parties to be a means of connecting to facilitate the development of applications. Youtube is one of the most popular video sharing sites where users from Youtube themselves can search, view and share videos around the world for free. Youtube API or Youtube Application Programming Interface is a public API provided by Youtube so that developers can create an application that has features like Youtube. The KKT subjects for Sam Ratulangi University students are mandatory courses to be taken by all undergraduate students to improve their soft skills and ability to socialize with the community. During the KKT students are given mandatory programs that are completed during the KKT, one of which is making and uploading videos of village potential and student activities during the KKT. The purpose of this research is to produce a web-based application that can be accessed easily using the Youtube data API to display the management of KKT videos for Sam Ratulangi University students based on existing categories using the waterfall method. Based on the implementation and testing using Selenium IDE 3.17 the application can run well.

Key words— API; Application; KKT; Unsrat; Videos; Websites; Youtube;

Abstrak —Menggunakan data yang disediakan oleh pihak luar sebagai resource menjadi keunggulan dan kemudahan dalam mengembangkan aplikasi web. Web service digunakan untuk memanfaatkan data dari pihak luar untuk menjadi sarana penghubung agar mempermudah pengembangan aplikasi. Youtube merupakan salah satu situs berbagi video yang sangat populer dimana pengguna dari Youtube sendiri dapat mencari, melihat dan berbagi video yang ke seluruh dunia secara gratis. Youtube API atau Youtube Application Programming Interface adalah suatu public API yang disediakan oleh Youtube agar pengembang dapat membuat sebuah aplikasi yang memiliki fitur-fitur seperti Youtube. Mata kuliah KKT bagi mahasiswa Universitas Sam Ratulangi merupakan mata kuliah wajib diikuti oleh seluruh mahasiswa strata satu untuk meningkatkan kemampuan soft skills dan kemampuan bersosialisasi dengan masyarakat Selama mengikuti KKT mahasiswa diberikan program-program wajib yang diselesaikan selama KKT salah satunya membuat dan mengupload video potensi desa dan kegiatan mahasiswa selama mengikuti KKT. Tujuan dari penelitian ini yaitu untuk menghasilkan sebuah aplikasi berbasis web yang dapat diakses dengan mudah dengan menggunakan Youtube data API untuk menampilkan pengelolaan video KKT mahasiswa Universitas Sam Ratulangi berdasarkan kategori yang ada dengan menggunakan metode waterfall. Berdasarkan

implementasi dan pengujian menggunakan Selenium IDE 3.17 aplikasi dapat berjalan dengan baik.

Kata kunci — API; Aplikasi; KKT; Unsrat; Video; Website; Youtube;

I. PENDAHULUAN

Youtube merupakan salah satu situs berbagi video yang sangat populer saat ini, lebih dari satu miliar pengguna per bulan di seluruh dunia. Pemanfaatan Youtube sangat berguna untuk media pembelajaran. Pengguna youtube itu sendiri dapat mencari, melihat dan berbagi video ke seluruh dunia secara mudah dan gratis. Pada saat ini penggunaan youtube bukan hanya untuk hiburan semata tetapi juga untuk media pembelajaran, banyak terdapat video-video pembelajaran, tutorial, dll. Google mengatakan pengguna youtube lebih banyak mengunjungi youtube untuk mencari informasi baru ketimbang untuk hiburan. Youtube sering dimanfaatkan sebagai media pembelajaran dan untuk mencari informasi baru karena ada lebih dari jutaan video pembelajaran yang menarik dan sangat mudah untuk diakses kapan pun.

Saat ini sekolah dan universitas sering menggunakan youtube sebagai media pembelajaran dan dinilai pada mata kuliah atau mata pelajaran tertentu, apalagi pada masa sekarang ini membuat pengajar guru dan dosen banyak mengandalkan pembelajaran daring salah satunya lewat media youtube. Di Universitas Sam Ratulangi sendiri sudah sering menggunakan youtube sebagai media pembelajaran termasuk pada mata kuliah KKT.

Mata kuliah KKT bagi mahasiswa Universitas Sam Ratulangi merupakan mata kuliah yang wajib diikuti oleh seluruh mahasiswa strata satu untuk bisa menyelesaikan studinya. Tujuan diadakan KKT itu sendiri untuk menerapkan pembelajaran yang telah didapat dalam ruang kelas agar bisa diterapkan dalam lingkungan bermasyarakat nantinya, dengan adanya mata kuliah KKT ini diharapkan mahasiswa dapat meningkatkan kemampuan soft skills berupa kemampuan bersosialisasi dengan masyarakat yang ada pada daerah-daerah penempatan selama batas waktu yang telah ditentukan. Mahasiswa diberikan program-program kerja yang wajib diselesaikan selama mengikuti program KKT yang menjadi

salah-salah syarat lulusnya mata kuliah KKT. Salah satu program kerja yang harus diselesaikan yaitu program kerja tematik, mahasiswa ditugaskan untuk membuat dan mengupload video potensi desa dan video kegiatan mahasiswa selama mengikuti proses KKT di daerah penempatan pada channel Youtube masing-masing posko peserta KKT. Tugas pembuatan video KKT ini menjadi salah satu aspek penilaian penting pada mata kuliah ini, maka dari itu mahasiswa memaksimalkan kreativitas dan kemampuan agar bisa menghasilkan video KKT yang terbaik agar bisa mendapatkan nilai terbaik.

Pada tahap penilaian video mahasiswa masih diminta untuk mengumpulkan video secara langsung ke dosen pembimbing lapangan, padahal mahasiswa telah meng-upload video ke youtube masing-masing posko. Ternyata pada saat pencarian video KKT di youtube akan tampil bukan hanya video KKT angkatan yang diinginkan tetapi akan tampil video KKT lain atau video yang lain. Untuk mempermudah penilaian video nantinya maka akan dibuat sebuah aplikasi website yang akan menggunakan Youtube Data API untuk menghubungkan video yang ada di youtube ke website yang akan dibuat.

Youtube API atau Youtube Application Programming Interface merupakan suatu public API yang disediakan oleh Youtube agar pengembang dapat membuat sebuah aplikasi yang memiliki fitur-fitur seperti yang dimiliki oleh Youtube pada aplikasinya sendiri.

Tujuan dari penelitian ini adalah mengembangkan sebuah aplikasi berbasis *website* yang akan terkoneksi dengan Youtube Data API untuk menampilkan pengelolaan video KKT mahasiswa Universitas Sam Ratulangi sesuai kategori yang ada sehingga bisa dengan mudah mengetahui jumlah *like* dan *viewers* berdasarkan angkatan KKT.

Dimana Youtube API atau Youtube *Application Programming Interface* merupakan suatu public API yang disediakan oleh Youtube agar pengembang dapat membuat sebuah aplikasi yang memiliki fitur-fitur seperti yang dimiliki oleh Youtube pada aplikasinya sendiri.

A. Penelitian Terkait

Penelitian pertama berjudul Pemanfaatan API Youtube dalam Pengembangan Aplikasi Portal Video Penangkaran Kenari untuk Peternak Kenari Berbasis Android. Tujuan dari penelitian ini adalah membangun sebuah aplikasi video yang dapat memudahkan para penangkar atau peternak kenari untuk dapat mengakses video – video informasi seputar penangkaran atau peternakan kenari.[1] .

Ditemukan juga penelitian tentang Analisa Konten Pada Media Sosial Video Youtube Untuk Mendukung Strategi Kampanye Politik. Tujuan dari penelitian ini untuk mengembangkan suatu model popularitas pada sosial media video YouTube dengan rumus channel populer dan Video populer, kemudian juga model video berdampak positif atau negatif dengan rumus video positif dan video negatif. Dengan menggunakan model popularitas dan dampak video ini diterapkan pada objek di bidang politik [2] .

Selanjutnya ada juga penelitian tentang Pembangunan

Aplikasi Penyedia Informasi Lowongan Pekerjaan Menggunakan Youtube API Pada Smartphone Android. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk membangun sebuah aplikasi penyedia informasi lowongan pekerjaan yang memiliki fitur video resume dengan menggunakan Youtube API pada smartphone android dan dengan adanya video resume pihak perusahaan dapat menghemat waktu untuk melakukan proses penyeleksian tenaga kerja [3].

Selanjutnya ada sebuah penelitian tentang Implementasi Metode Rest Request Web Service Untuk Representasi Berbasis Timeline Pada Youtube. Tujuan dari penelitian ini untuk membangun sebuah aplikasi video berbasis web dengan mengimplementasikan metode REST request melalui layanan YouTube Web Service untuk merepresentasikan kembali informasi yang didapat ke dalam bentuk timeline[4].

Berdasarkan beberapa penelitian yang telah dilakukan sebelumnya, terdapat beberapa perbedaan dengan penelitian yang saat ini dilakukan, yaitu pada penelitian ini akan membangun sebuah aplikasi pengelolaan video KKT berbasis web dengan menggunakan Youtube Data API

B. Aplikasi

Aplikasi adalah program yang berisikan instruksi untuk melakukan pemrosesan data. Aplikasi merupakan perangkat lunak yang ditransformasikan ke komputer yang berisi perintah yang melakukan berbagai bentuk pekerjaan atau tugas tertentu seperti menerapkan, menggunakan dan menambahkan data. Aplikasi secara umum adalah suatu proses dari cara manual yang ditransformasikan ke komputer dengan membuat sistem atau program agar data diolah lebih berdaya guna secara optimal.

Contoh aplikasi yang dibuat oleh suatu perusahaan untuk membantu melakukan pekerjaan yaitu Microsoft Word, dan Microsoft Excel.[5]

C. Website

Website adalah halaman yang terdiri dari beberapa halaman yang berisi informasi dalam bentuk data digital baik berupa text, gambar, video, audio, dan animasi lainnya yang disediakan melalui jalur koneksi internet [6].

Website adalah gabungan halaman web yang sudah dipublikasikan pada jaringan internet dan mempunyai URL (Uniform Resource Locator) yang dapat diakses seluruh pengguna internet. Dengan adanya teknologi World Wide Web (WWW) hanya dengan mengetikkan alamatnya halaman website akan tampil [7].

D. Video

Video berasal dari Bahasa latin, video-vidi-visum yang artinya melihat, (mempunyai daya penglihatan); dapat melihat. Dan menurut kamus besar bahasa Indonesia video merupakan rekaman gambaran hidup atau program televisi untuk ditayangkan lewat pesawat televisi, walaupun sekarang video tidak hanya bisa dilihat melalui program televisi.(Munir 2012).

Video adalah suatu teknologi penangkapan, perekaman, pengolahan, penyimpanan, pemindahan dan perekonstruksi urutan gambar yang diam dengan menyajikan adegan-adegan dalam gerak secara elektronik. Dengan kata lain video dapat sebagai tayangan gambar yang bergerak dan disertai dengan suara, yang sangat populer akhir-akhir ini. Video berisikan

informasi yang inovatif, fakta maupun fiktif dan juga edukasi sehingga banyak video digunakan untuk keperluan edukasi karena ada kemenarikan tersendiri dengan melakukan pembelajaran menggunakan video sehingga sekarang banyak perkembangan pembelajaran lewat video gratis ataupun berbayar [8].

E. Youtube

Youtube adalah sebuah situs berbagi video atau *web video sharing* yang memungkinkan pengguna dapat membuat, menonton, dan berbagi klip video secara gratis. Didirikan oleh 3 orang mantan karyawan *PayPal*, yaitu Chad Hurley, Steve Chen dan Jawed Karim pada tahun 2005. Pada umumnya video-video di youtube adalah video klip film, TV, serta video buatan para penggunanya sendiri [9].

Youtube menjadi situs online video provider paling mendominasi di dunia dimana jumlah jam waktu yang diluangkan untuk menonton youtube naik 60% per tahun yang merupakan pertumbuhan terpesat dalam kurun waktu 2 tahun terakhir dan jumlah orang yang nonton Youtube per hari naik sebesar 40% per tahun sejak maret 2014 (Youtube, 2016), dan memiliki perkembangan pengguna lebih dari satu milyar perbulan di seluruh dunia, Youtube juga menjadi sumber pertama pengguna internet untuk mencari informasi dari konten yang beragam yang ada di Youtube.

F. Youtube API

Youtube *Application Programming Interface* atau Youtube API merupakan sebuah *public API* yang dimiliki oleh Youtube agar pengembang dapat membuat sebuah aplikasi yang memiliki fitur-fitur seperti yang dimiliki oleh youtube. Dengan adanya youtube Data API memungkinkan pengguna dapat mengirim maupun menerima data dari youtube ke aplikasi yang dikembangkan. [4].

G. REST API

Rest (*Representational State Transfer*) API merupakan sebuah web service yang mengimplementasinya menggunakan http dengan menggunakan prinsip Rest. *Application Programming Interface* atau API yang mengikuti cara kerja dan prinsip REST adalah "*native Web citizens*" yang dimana API tersebut bekerja sesuai dengan prinsip kerja web [4]. REST API itu sendiri pertama kali dikenalkan oleh *Fielding* dan *Taylor* pada tahun 2002.

H. Kuliah Kerja Terpadu (KKT)

Kuliah Kerja terpadu (KKT) sebagai Mata Kuliah wajib yang harus diikuti oleh mahasiswa strata satu di Universitas Sam Ratulangi menjelang akhir masa studi dengan memenuhi persyaratan tertentu. Kuliah kerja secara umum adalah kegiatan kurikulum dalam bentuk kegiatan pengabdian kepada masyarakat yang diikuti oleh mahasiswa secara tersusun dengan jangka waktu yang telah ditentukan. Dimana Direktorat Jenderal Pendidikan Tinggi Indonesia mewajibkan setiap perguruan tinggi untuk melaksanakan KKT sebagai kegiatan intrakurikuler yang memadukan tri dharma perguruan tinggi yaitu : Pendidikan, penelitian, dan pengabdian kepada masyarakat [10].

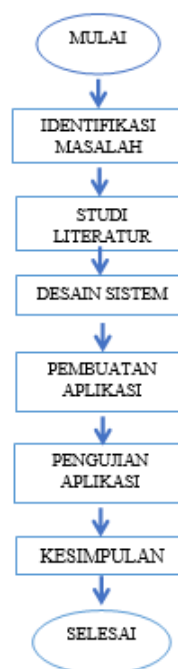
Selama mengikuti KKT mahasiswa diwajibkan menyelesaikan dua program utama yang diberikan dimana

program tersebut harus dikerjakan selama mengikuti KKT, yaitu program kerja tematik berupa pembuatan peta desa, simdes, profil desa, video potensi desa dan video selama mengikuti KKT di daerah tertentu. Dan program kerja non-tematik dikembangkan mandiri oleh mahasiswa sendiri berdasarkan penempatan daerah masing-masing yaitu berupa kegiatan *homeSchooling*, gerakan bersih desa, PHBS, penyuluhan-penyuluhan, dll.

II. METODE

A. Kerangka Berpikir

Kerangka berpikir adalah penjelasan garis besar alur logika dari sebuah penelitian dan dalam penelitian ini sendiri terdapat enam buah langkah yaitu pertama identifikasi masalah, studi literatur, desain sistem, pembuatan aplikasi, pengujian aplikasi, dan kesimpulan.



Gambar 1. Kerangka Berpikir

B. Metode Penelitian

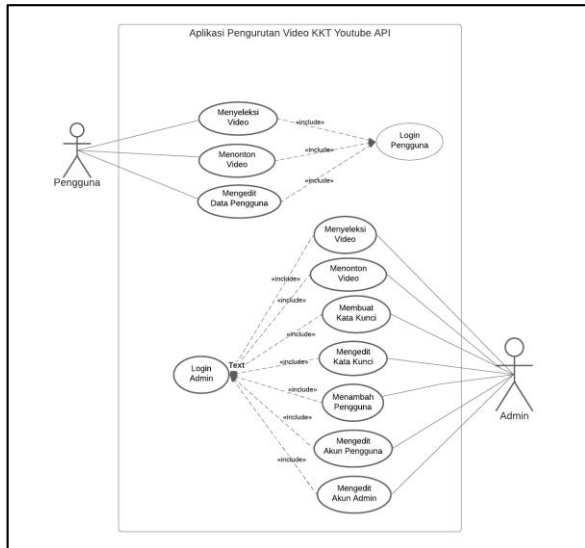
Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah *waterfall*. Dengan memiliki beberapa tahapan yaitu *requirement* (persiapan), *design* (desain), *implementation* (implementasi), *integration & testing* (pengujian), dan *operation & Maintenance* (pengoperasian dan perbaikan)

C. Requirement

Pada tahap ini merupakan tahapan persiapan dan menganalisa kebutuhan dari aplikasi yang akan dikerjakan yang hasilnya diperoleh dari identifikasi masalah dan studi literatur.

TABEL I
ALAT DAN BAHAN

No.	Langkah-langkah aktivitas riset	Alat dan Bahan yang digunakan	Keterangan
1.	Hardware	Laptop	Spesifikasi: - Tipe HP Notebook Model 14-am126tx - Processor Intel (R) Core (TM) i5-7200U CPU -RAM 4GB -HDD 1TB - OS Windows 10 Home 64-bit
2.	Teks Editor	Sublime text	- Sublime Text 3.2.1
3	Perancang antarmuka sistem		HTML 5, CSS, Javascript, PHP
4	Web Server	Xampp	Xampp 7.4.5
5	Framework	Codeigniter Bootstrap	Codeigniter, 3.10 Bootstrap 3
6	Api testing tools	Postman	Postman 7.32.0
7	Web browser	Google Chrome	Google Chrome



Gambar 2. Use Case Diagram

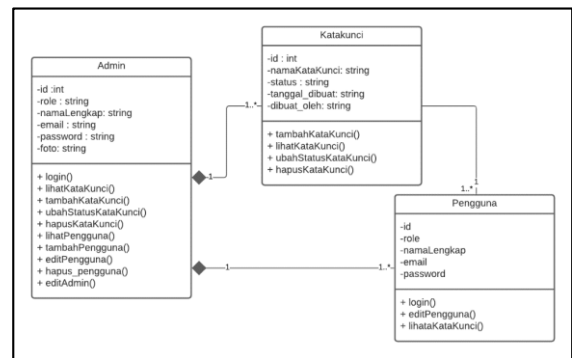
TABEL II
PENDEFINISIAN AKTOR

No.	Aktor	Deskripsi
1.	Admin	Admin bertugas dan memiliki akses untuk menyeleksi video, mengelola kata kunci dan data pengguna.

2.	Pengguna	Pengguna memiliki akses untuk menyeleksi video, dan melihat hasil pengelolaan video
----	----------	---

TABEL III
PENDEFINISIAN USE CASE

No.	Use Case	Deskripsi
1.	Login	Merupakan hal yang harus dilakukan oleh Admin dan Pengguna untuk mengakses data.
2.	Menambah Kata Kunci	Merupakan penambahan kata kunci berupa angkatan KKT untuk memudahkan proses pengurutan.
3.	Mengubah Kata Kunci	Merupakan proses mengubah kata kunci berupa proses hapus, mengaktifkan dan menonaktifkan kata kunci.
4.	Menambah Pengguna	Merupakan proses penambahan data pengguna
5.	Mengubah Pengguna	Merupakan proses mengubah data pengguna maupun menghapus data pengguna.
6.	Mengubah Admin	Merupakan proses perubahan data yang ada pada admin
7.	Menyeleksi Video	Merupakan proses penyeleksian video KKT berdasarkan kata kunci yang di pilih dan berdasarkan <i>views</i> ataupun <i>like</i>
8.	Melihat List Video	Merupakan Proses melihat hasil dari penyeleksi video KKT



Gambar 3. Class Diagram

D. Desain

Tahapan selanjutnya adalah perencanaan dan pembuatan desain tampilan aplikasi yang akan dibuat secara keseluruhan sebelum memulai proses coding agar mempunyai gambaran jelas mengenai tampilan antarmuka.

1) Use Case Diagram

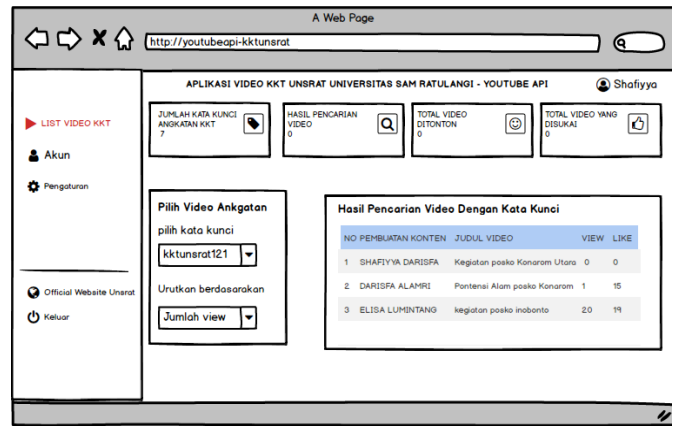
Use case diagram dirancang untuk menggambarkan tugas dan fungsi dari masing-masing aktor secara umum dalam aplikasi yang akan dibangun nantinya. Seperti pada gambar 2 pada penelitian terdapat 2 buah aktor dan 12 buah Use case.

2) Use Case Description

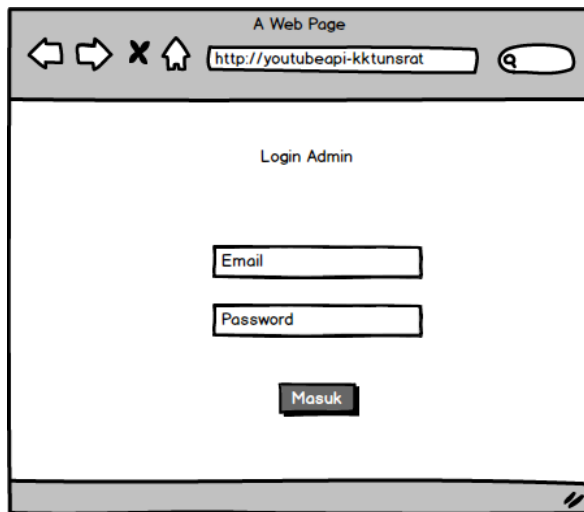
Use case description mendeskripsikan fungsi dari system yang pada aplikasi. Seperti yang ada pada tabel II dan tabel III.

3) Class Diagram

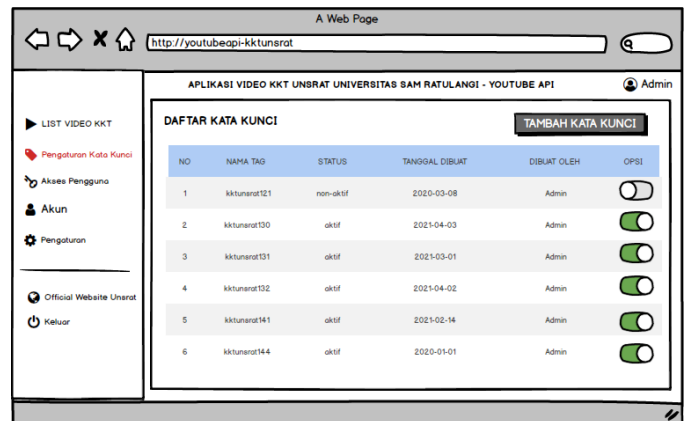
Class diagram merupakan model statis yang menggambarkan struktur dan deskripsi class serta hubungan antar class pada penelitian ini class diagram terdapat 3 class yaitu Admin, Pengguna, Kata kunci seperti pada gambar diatas



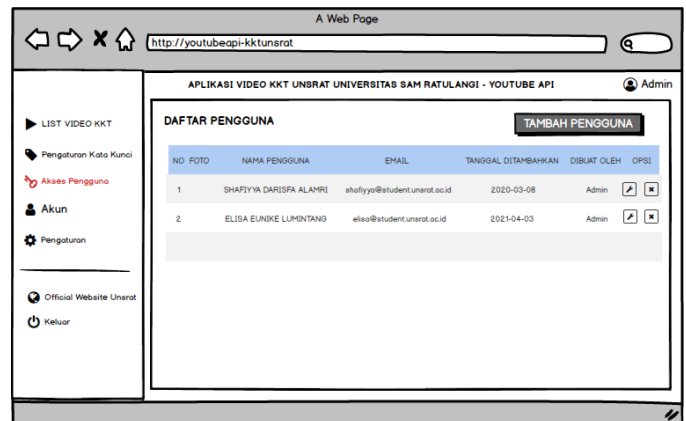
Gambar 5. Desain Halaman List Video



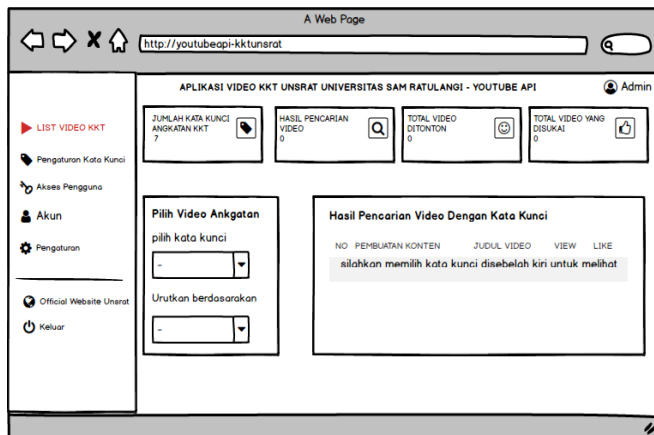
Gambar 4. Desain Halaman login



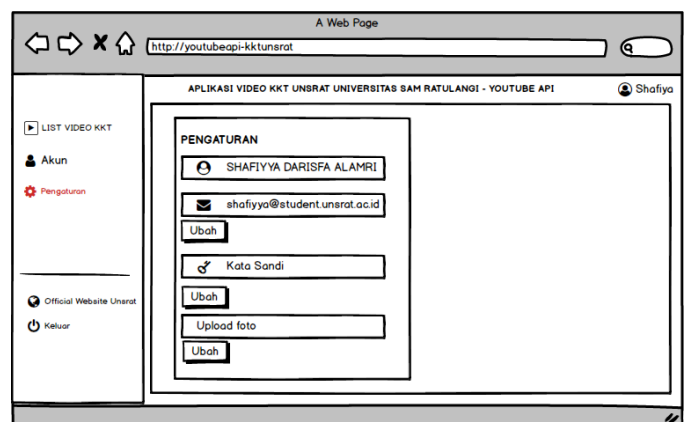
Gambar 7. Desain Halaman Pengaturan Kata Kunci



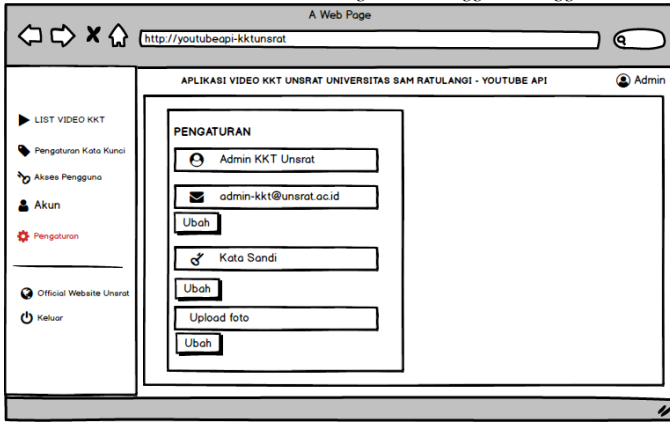
Gambar 7. Desain Halaman Pengaturan Pengguna Admin



Gambar 5. Desain Halaman Utama



Gambar 8. Desain Halaman Pengaturan Pengguna Pengguna



Gambar 5. Desain Halaman Pengaturan Akun Admin

4) Halaman Antarmuka

Seperti yang dijelaskan diatas aplikasi ini memiliki dua buat aktor yaitu admin dan pengguna sehingga memiliki dua buat tampilan yang sedikit berbeda. Gambar 4 merupakan rancangan tampilan halaman login admin dan pengguna yang dimana ada sebuah form yang harus diinputkan email dan password terlebih dahulu agar bisa masuk ke dalam halaman utama dan bisa mengakase seluruh fitur yang ada. Rancang halaman utama untuk admin dan pengguna hampir mirip seperti pada gambar 5 tetapi ada yang berbeda yaitu pengguna tidak bisa mengelolah kata kunci. Gambar 6 merupakan rancangan tampilan halaman list video yang ada pada admin dan pengguna. Halaman pengaturan kata kunci seperti pada gambar 7 hanya ada pada admin. Halaman pengaturan pengguna pada tampilan admin seperti pada gambar 7. Dan pengaturan pengguna pada halaman pengguna seperti pada gambar 8 yang memiliki rancangan yang sama pada ubah data akun admin pada gambar 9.

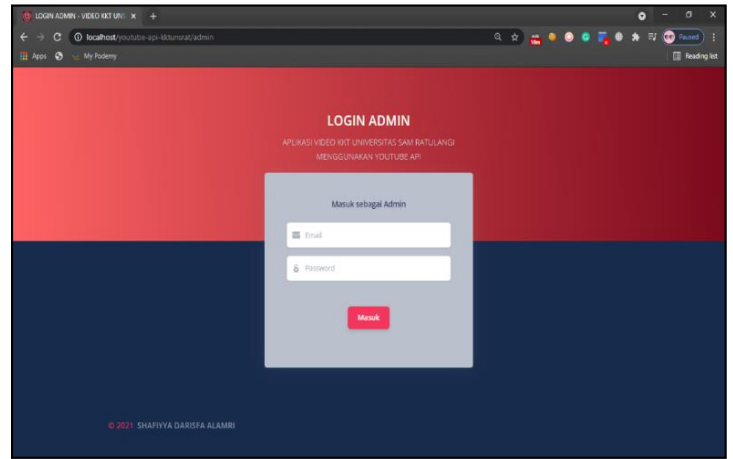
III. HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Implementasi

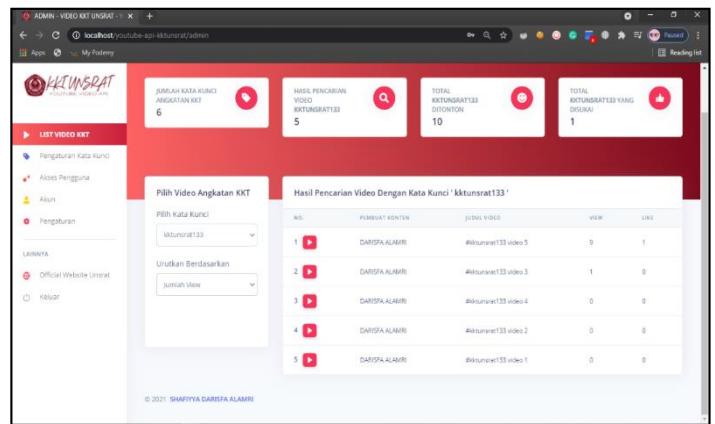
Tahapan selanjutnya adalah tahapan implementasi dimana pada merupakan proses pemrograman pembuatan aplikasi yang sesuai dengan rancangan – rancangan yang telah dibuat pada tahapan-tahapan selanjutnya Pembuatan kode program dari aplikasi web pengelolaan video KKT Universitas Sam Ratulangi akan dilampirkan pada lampiran.

B. Integration dan Testing

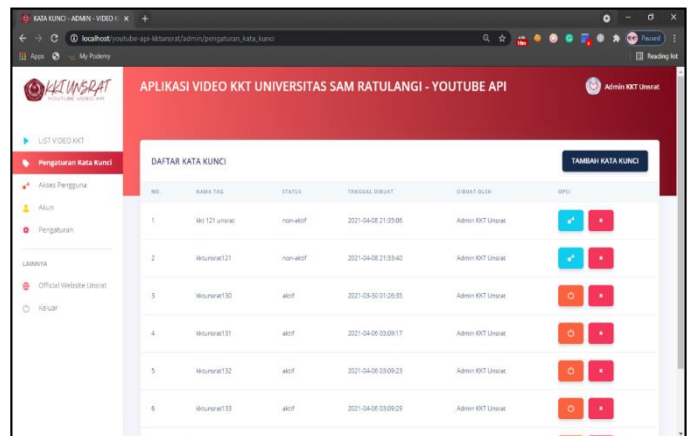
Tahap selanjutnya adalah tahapan pengujian pada aplikasi yang telah dibuat agar dapat menghasilkan output sehingga bisa meminimalisir error yang ada..



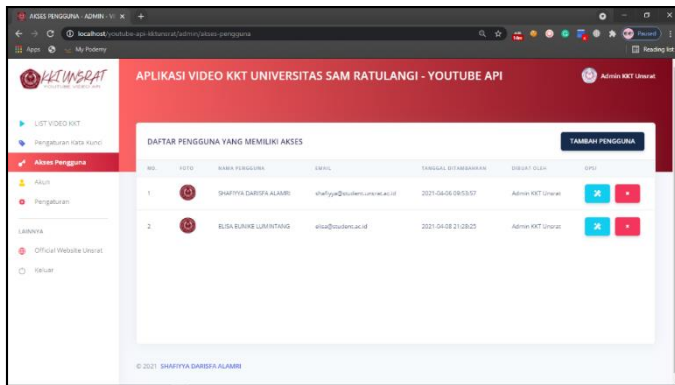
Gambar 10. Tampilan Halaman Login



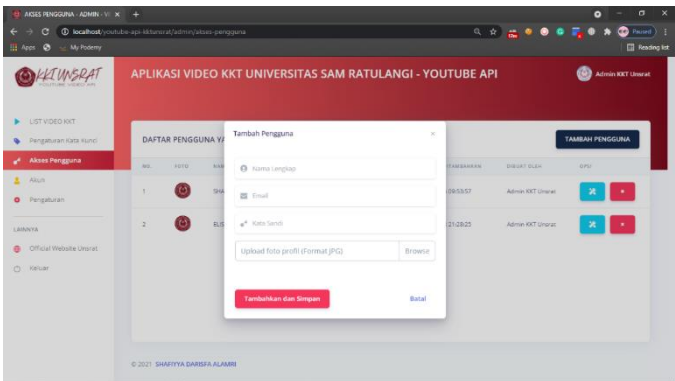
Gambar 11. Tampilan Halaman List Video



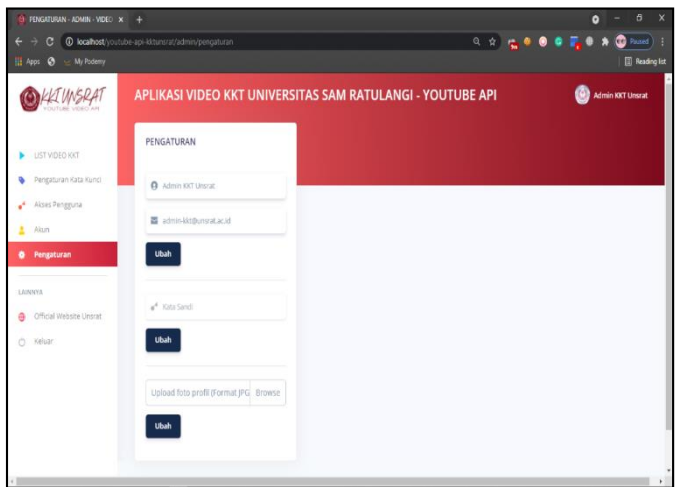
Gambar 12. Tampilan Pengaturan Kata Kunci



Gambar 13. Tampilan Halaman Pengaturan Pengguna



Gambar 14. Tampilan Halaman Ubah Data Pengguna



Gambar 15. Tampilan Halaman Ubah Data

dilakukan oleh admin dan yang terakhir adalah tampilan ubah data admin yang hanya bisa di akses admin dan ubah data pengguna yang bisa diakses admin dan juga oleh pengguna.

C. Opreration dan Maintenance

Tahapan selanjutnya adalah tahap terakhir dari metode *waterfall* dimana dilakukan pengujian terakhir untuk memastikan tidak ada lagi *error* atau *bug* dalam aplikasi yang telah dibuat.

Untuk pengujian aplikasi apakah telah berjalan dengan baik dalam penelitian ini menggunakan Selenium IDE 3.17.0 sebuah plugin Google Chrome. Pengujian aplikasi ini untuk mengetahui apa aplikasi telah berjalan dengan baik. Hasil dari pengujian berjalan dengan baik dari segi fitur dan fungsi yang ada seperti pada tabel IV.

TABEL IV
PENGUJIAN APLIKASI

No	Pengujian	Hasil	Keterangan
1.	Login admin	Sistem berhasil membaca nama dan password yang diinputkan dan berhasil masuk ke dalam halaman admin	Berjalan Baik
2.	Melihat list video dan menonton video	Sistem berhasil membaca kata kunci yang aktif dan menampilkan video di berdasarkan list urutan yang dipilih dan dapat ditonton tanpa meninggalkan halaman	Berjalan Baik
3.	Tambah, aktif, non-aktif dan hapus data kata kunci	Sistem berhasil menambah, mengaktifkan, menonaktifkan dan menghapus data dari kata kunci.	Berjalan Baik
4.	Tambah, ubah, hapus data pengguna	Sistem berhasil menambah, merubah dan menghapus data dari pengguna	Berjalan Baik
5.	Upload foto Pengguna	Sistem berhasil mengupload foto dari pengguna	Berjalan Baik
6.	Menampilkan profil admin	Sistem berhasil menampilkan profil dari admin	Berjalan Baik
7.	Ubah dan hapus data admin	Sistem berhasil merubah dan menghapus data diri dari admin	Berjalan Baik
8.	Login pengguna	Sistem berhasil membaca nama dan password yang diinputkan dan berhasil masuk ke dalam halaman pengguna	Berjalan Baik
9.	Menampilkan profil pengguna	Sistem berhasil menampilkan profil dari admin	Berjalan Baik
10.	Tambah, ubah, dan hapus data pengguna	Sistem berhasil menambah, merubah dan menghapus data dari pengguna	Berjalan Baik

Tampilan dari aplikasi Hasil sama seperti yang telah dibuat pada tahapan desain sebelumnya seperti pada halaman *login* Gambar 10 terdapat *form* pengisian *email* dan *password* agar dapat masuk ke dalam halaman utama dan mengakses fitur-fitur yang ada, halaman list video dimana terdapat beberapa fitur yang dapat dipilih untuk pengelolaan video seperti pilihan kata kunci yang merupakan angkatan-angkatan KKT dan pilihan urutan berupa *views* dan *like* seperti pada gambar 11, Gambar 12 merupakan tampilan halaman dari pengaturan kata kunci dimana admin dapat mengubah dan menambahkan kata kunci tampilan ini hanya ada pada halaman admin, selanjutnya gambar 13 dan 14 dimana merupakan tampilan halaman untuk mengubah dan menambahkan pengguna yang hanya bisa

IV. KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan dari bab- bab sebelumnya maka dapat ditarik kesimpulan bahwa telah berhasil dikembangkan sebuah aplikasi pengelolaan video Kulia kerja Terpadu Universitas Sam Ratulangi menggunakan Youtube data API mengunakan metode *waterfall* telah berhasil berjalan dengan baik dan juga dengan adanya aplikasi ini bisa memudahkan untuk mengetahui hasil pengelolaan video KKT mahasiswa Universitas Sam Ratulangi berdasar pilihannya yang ada berupa *like*, *viewers*, pembuatan konten, dan judul.

B. Saran

Dalam penelitian ini masih banyak kekurangan yang dapat ditingkatkan dan dikembangkan lagi seperti menambahkan fitur-fitur yang baru pada halaman admin dan pengguna agar bisa membuat aplikasi lebih berguna lagi dan menjadi lebih menarik. Aplikasi ini juga bisa dapat di kembangkan dengan platform yang lain seperti android.

TENTANG PENULIS



Penulis bernama lengkap Shafiyya Darisfa Alamri anak ke pertama dari dua bersaudara, lahir di Bintauna 14 February 1999. Penulis menempuh pendidikan pertama di TK Al-quran Bintauna, kemudian melanjutkan ke SD Al-Khairaat Bintauna, kemudian melanjutkan ke Mts Al-Khairaat Bintauna, setelah itu melanjutkan sekolah di SMA Negeri 3 Gorontalo. Tahun 2016, penulis melanjutkan studi di Fakultas Teknik, Jurusan Teknik Elektro Program Studi Teknik Informatika, Universitas Sam Ratulangi Manado Sulawesi Utara.

V. KUTIPAN

- [1] E. Yosef, S. Sihombing, and B. T. Hanggara, "Pemanfaatan API Youtube dalam Pengembangan Aplikasi Portal Video Penangkaran Kenari untuk Peternak Kenari Berbasis Android," vol. 4, no. 7, pp. 2067–2074, 2020.
- [2] E. W. Wirga, "Analisis Konten Pada Media Sosial Youtube untuk Mendukung Strategi Kampanye Politik," *J. Ilm. Inform. dan Komput.*, 2016.
- [3] W. E. Toepak, A. Issa, and T. Afirianto, "Pembangunan Aplikasi Penyedia Informasi Lowongan Pekerjaan Menggunakan Youtube API Pada Smartphone Android," *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 2, no. 1, pp. 168–174, 2018, [Online]. Available: https://www.researchgate.net/profile/Tri_Afirianto/publication/319160418_Pembangunan_Aplikasi_Penyedia_Informasi_Lowongan_Pekerjaan_Menggunakan_Youtube_API_Pada_Smartphone_Android/inks/5995c172a6fdcc35c6bf2551.
- [4] R. P. Hadjonr and W. S. Raharjo, "TMPLEMENTASI METODE REST REQUEST PADAYOUTUBE WEB SERVICE UNTUK REPRESENTASI INFORMASI BERBASIS TIMELINE," vol. 10, no. 1, 2014.
- [5] F. Rahman and Santoso, "Aplikasi pemesanan undangan online," *Sains dan Inform.*, vol. 1, no. 2, pp. 78–87, 2015.
- [6] A. Josi, "Penerapan Metode Prototyping Dalam Membangun Website Desa (Studi Kasus Desa Sugihan Kecamatan Rambang)," *Jti*, vol. 9, no. 1, pp. 50–57, 2017.
- [7] . N., A. Ibrahim, and A. Ambarita, "Sistem Informasi Pengaduan Pelanggan Air Berbasis Website Pada Pdam Kota Ternate," *IJIS - Indones. J. Inf. Syst.*, vol. 3, no. 1, 2018, doi: 10.36549/ijis.v3i1.37.
- [8] A. Busyaeri, T. Udin, and A. Zaenudin, "Pengaruh Penggunaan Video Pembelajaran Terhadap Peningkatan Hasil Belajar Mapel Ipa Di Min Kroya Cirebon," *Al Ibtida J. Pendidik. Guru MI*, vol. 3, no. 1, pp. 116–137, 2016, doi: 10.24235/al.ibtida.snj.v3i1.584.
- [9] K. D. B. Mangole, M. Himpong, and E. R. Kalesaran, "Pemanfaatan Youtube dalam Meningkatkan Pengetahuan Masyarakat di Desa Paslaten Kecamatan Remboken Minahasa," *J. Acta Diurna*, vol. 6, no. 4, pp. 1–15, 2017, [Online]. Available: <https://ejournal.unsrat.ac.id/index.php/actadiurnakomunikasi/article/download/18359/17887>.
- [10] T. Universitas, S. Ratulangi, H. Lalompoh, Y. D. Y. Rindengan, and A. S. M. Lumenta, "Pengembangan Aplikasi Pelaporan Kuliah Kerja," vol. 13, no. 2, 2018.